

Правила «Математической карусели»

1. Игра командная. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков за отведенное время.
2. В одной команде должно быть 5-8 участников.
3. В начале игры каждая команда определяет порядок игроков. Каждому присваивается номер по порядку. Цепочка номеров замыкается в кольцо. В каждый момент на каждом рубеже может находиться только цепочка игроков, идущих в кольце подряд, например, если игроков всего 7, {5, 6, 7, 1, 2}
4. У каждой команды два рубежа: «исход» и «зачет».
5. В начале игры вся команда находится на «исходе».
6. Игроки на каждом рубеже получают задачу, решают и сдают ответ.
7. Если на «исходе» верно решена задача, то первый в цепочке игрок перемещается на «зачет». Если задача решена неверно, игроки получают новую задачу, а первый в зачетной цепочке игрок возвращается с «зачета».
8. Если на «зачете» верно решена задача, то команда получает победные очки и новую задачу. Если задача решена неверно, то первый в цепочке игрок возвращается на «исход».
9. Каждая задача на «зачете» имеет свою стоимость. Первая задача стоит 3 очка. Каждая следующая верно решенная задача увеличивает стоимость следующей на 1 очко, а неверно решенная уменьшает стоимость до 5 или на 1 очко, если стоимость уже меньше или равна 5.
10. Общение игроков в игроками с другого рубежа штрафуются: следующая задача на «зачете» будет стоить два очка.
11. Разрешается использовать любые печатные и рукописные материалы и калькуляторы (но не в телефоне!) и запрещается использовать другие электронные устройства.
12. Количество задач ограничено. Игра оканчивается, когда закончилось время или закончились задачи.