Скалярное, векторное и смешанное произведения векторов

Скалярное произведение

- Скалярным произведение векторов $\vec{a} \cdot \vec{b}$ называется **число**, которое вычисляется по формуле

$$\vec{a} \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \varphi.$$

Свойства скалярного произведения

1. $\vec{a} \vec{b} = |\vec{a}| \text{пр}_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}$ 2. $\vec{a} \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}, \vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}$

3. $|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \vec{a}}$ 4. $\vec{a} \vec{b} = \vec{b} \vec{a}$

5. $(\vec{a} + \vec{b}) \vec{c} = \vec{a} \vec{c} + \vec{b} \vec{c}$ 6. $(\lambda \vec{a}) \vec{b} = \lambda (\vec{a} \vec{b})$

Вычисление скалярного произведения

- **Теорема.** Пусть

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}.$$

- Тогда

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z.$$

- Следствие.

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}.$$

- Скалярное произведение обозначается также:

$$(\vec{a}, \vec{b})$$

Ориентация пространства

- Тройка **некомпланарных** векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется **правой тройкой**, если смотреть с конца вектора $\vec{a}$ и вращать вектор $\vec{b}$ к вектору $\vec{c}$, то вращение будет происходить **против часовой стрелки**.
- В противном случае тройка называется левой.

Правая тройка $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$

Левая тройка $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$

Векторное произведение

- **Векторным произведением** векторов $\vec{a} \times \vec{b}$ называется вектор перпендикулярный векторам $\vec{a}$ и $\vec{b}$, длина которого равна $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \varphi$.
- **Направление** вектора $\vec{a} \times \vec{b}$ выбирается так, что векторы $\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}, \vec{b}$ образуют **правую тройку**.
- Векторное произведение обозначается также:

$$[\vec{a}, \vec{b}]$$

Построение векторного произведения

Свойства векторного произведения

- 1. $\vec{a} \times \vec{b} = -[\vec{b} \times \vec{a}]$
- 2. Если векторы $\vec{a}$ и $\vec{b}$ отличны от нулевого вектора, то $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ тогда и только тогда, когда векторы $\vec{a}$ и $\vec{b}$ коллинеарны.
- 3. $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$
- 4. $(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda [\vec{a} \times \vec{b}]$

Векторное произведение ортов

- Пусть орты $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ образуют **правую тройку**. Из определения и свойств получаем

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}, \quad \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}, \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i},$$

$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{0}, \quad \vec{j} \times \vec{j} = \vec{0}, \quad \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}.$$

Вычисление векторного произведения

Если $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$, $\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$ и векторы $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ образуют **правую тройку**, то справедлива формула

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix},$$

где "**обобщённый определитель**" третьего порядка понимается по правилу **разложения по первой строке**.

Пример. Вычисление площади треугольника.

- Вычислить площадь треугольника $\triangle ABC$, $A(1;0;0)$, $B(2;1;1)$, $C(1,0,1)$.

Смешанное (векторно-скалярное) произведение

- **Смешанным** произведением $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$ векторов называется число равное скалярному произведению векторного произведения $\vec{a} \times \vec{b}$ и вектора $\vec{c}$,

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = [\vec{a} \times \vec{b}] \vec{c}.$$

Геометрическое истолкование смешанного произведения

- **Теорема.** Смешанное произведение трёх некомпланарных векторов по абсолютной величине равно объёму параллелепипеда, построенного на этих векторах.

Знак смешанного произведения

- Если векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ образуют **правую тройку**, то смешанное произведение **положительно**, если – левую, то отрицательно. Если **векторы компланарны**, то смешанное произведение **равно нулю**.

Вычисление смешанного произведения

- Теорема. Если

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}, \quad \vec{c} = c_x \vec{i} + c_y \vec{j} + c_z \vec{k},$$

и векторы $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ образуют правую тройку, то справедлива формула

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}.$$

Следствия

- Справедливы равенства (Доказать самостоятельно):

$$[\vec{a} \times \vec{b}] \cdot \vec{c} = \vec{a} \vec{b} \vec{c} = [\vec{c} \times \vec{a}] \cdot \vec{b} = \vec{c} \vec{a} \vec{b} = [\vec{b} \times \vec{c}] \cdot \vec{a} = \vec{b} \vec{c} \vec{a}.$$

- Смешанное произведение линейно относительно любого сомножителя. Например, для первого сомножителя справедливы равенства

$$(\vec{a}_1 + \vec{a}_2) \vec{b} \vec{c} = \vec{a}_1 \vec{b} \vec{c} + \vec{a}_2 \vec{b} \vec{c},$$

$$(\lambda \vec{a}) \vec{b} \vec{c} = \lambda (\vec{a} \vec{b} \vec{c}).$$

Направляющие косинусы

- Обозначим через α, β, γ углы, которые составляет вектор $\vec{a}$ с **осями координат**. Косинусы этих углов $\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma$

называются **направляющими косинусами вектора $\vec{a}$** .

В этом случае координаты вектора могут быть вычислены по формулам

$$a_x = |\vec{a}| \cos\alpha, \quad a_y = |\vec{a}| \cos\beta, \quad a_z = |\vec{a}| \cos\gamma.$$

Справедливо равенство

$$\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = 1.$$